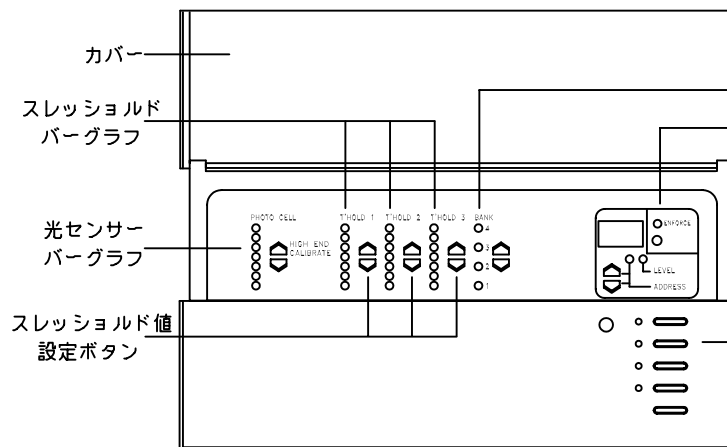
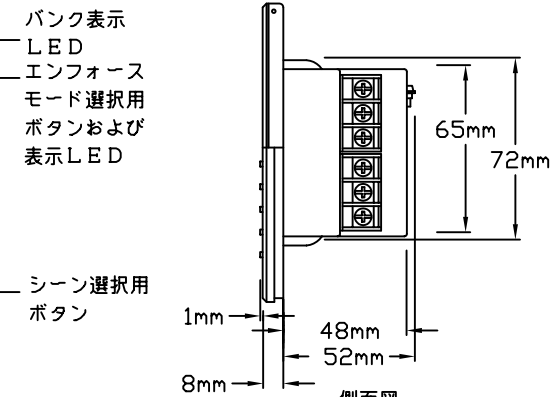


正面図：カバーを閉じた状態
(フェースプレートを含む)



正面図：カバーを開けた状態
(フェースプレートを除く)



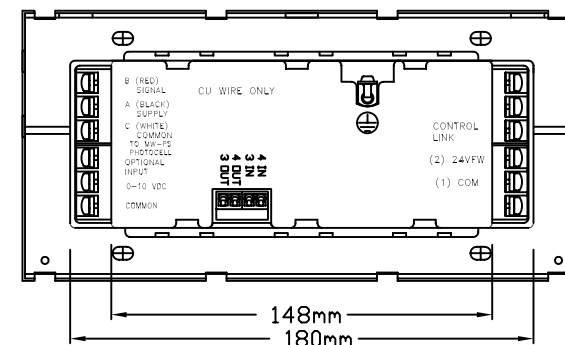
側面図
(フェースプレートを含む)

機能説明





1. 本器は、グラフィックアイ3000/4000シリーズのメインコントローラーに接続します。
2. 本器は、本器に接続された光センサーからの信号により、実際の明るさと設定した明るさのレベルを比較し、適切な照明シーンを選択します。これにより、外が明るい時に照明レベルを下げ、又外が暗い時に照明レベルを上げる等の操作が可能になります。
3. 明るさを比較する基準の設定は、本器のスレッシュリッド値設定ボタン(右上図参照)で3つの基準値(スレッシュリッド値)を設定することにより行います。この3つのスレッシュリッド値により、4つの明るさのレンジが設定されます。
4. 照度により、本器は4つのシーンを選択しますが、本器はこの4シーンのグループ(以下このグループをバンクと呼びます)を4つ設定することができます。
 - *バンク1 - シーン 1~4 を選択
 - *バンク2 - シーン 5~8 を選択
 - *バンク3 - シーン 9~12 を選択
 - *バンク4 - シーン 13~16 を選択
 バンクの選択は、本器のバンク選択ボタンで行うことができます。
5. エンフォースモードを選択すると、本器は外部の明るさが変化しない場合でも、その明るさに対応したシーン選択の信号を5分おきに発生させます。これにより、例えば強制的に明るさを最高レベルにした場合、5分後には、周囲の明るさに対応した適切なシーンが選択されるため、照明を最高レベルにしたまま部屋を出してしまう等のミスを防ぐことができます。
6. 明るさのレンジが変化した場合、2分以上新たな照度レンジが継続する場合に限り、そのレンジに合ったシーンが新たに選択されます。これにより、雲の動き等で一時的に明るさが変化した場合などに、シーンが変化してしまうことを防ぎます。
7. 光センサーで測定された明るさのレベルに関係なく、マニュアルでシーンを選ぶことも可能です。

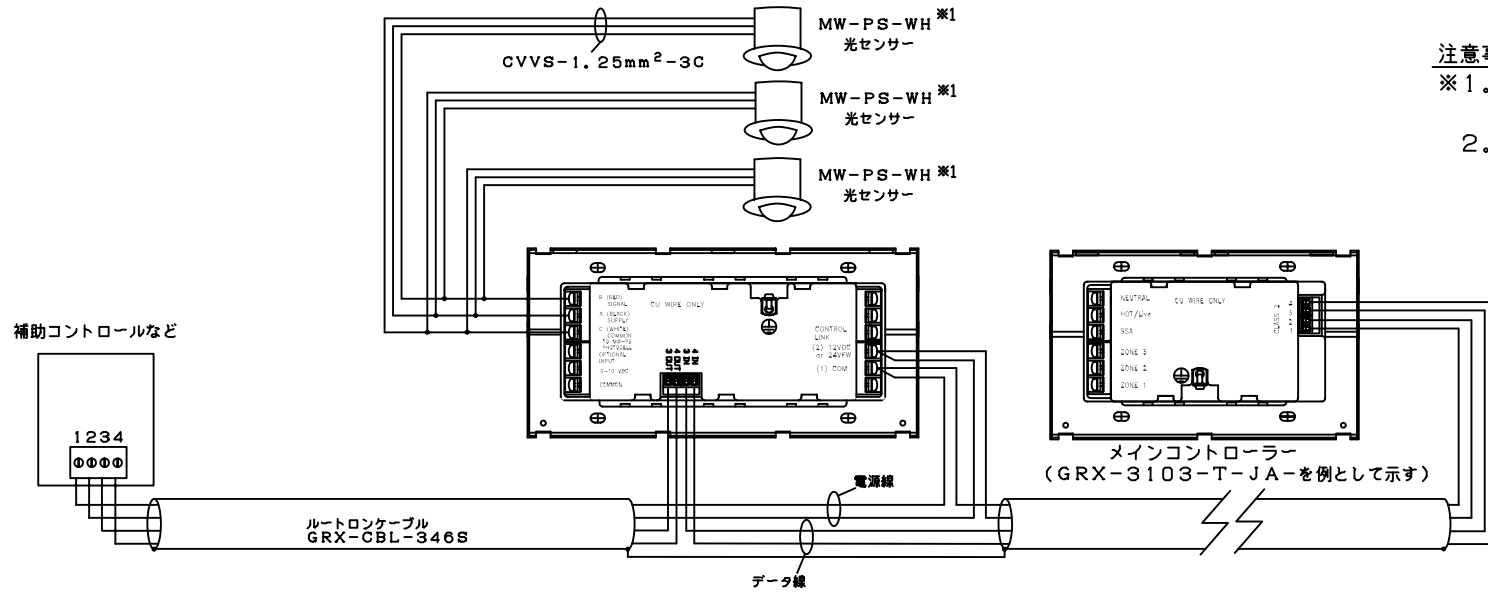
仕様・定格

- 動作電源** : DC12V (グラフィックアイ3000シリーズと使用の場合)
DC24V (グラフィックアイ4000シリーズと使用の場合)
- 使用周囲温度範囲** : 0℃~40℃ (一般室内取付専用)
相対湿度90%以下 (無結露)
- 使用電線** : システム弱電線/ルートロンケーブルGRX-CBL-346S または
ルートロンケーブルGRX-CBL-46L
弊社ケーブルを使用しない場合は
CVVS1、2.5mm²と
ベルデン社製 BELDEN-87761
光センサー用 / CVVS1、2.5mm²-3C
- 接続可能な光センサー** : ルートロン製光センサー MW-PS-WH
(または、他社製の0~10Vを出力信号とする光センサー)
- 接続可能な光センサー数** : ルートロン製の光センサーの場合：並列接続で3個まで
(他社製の光センサーの場合：1個)
- 製品重量** : 640g
- フェースプレートの材質** : プラスチック
- フェースプレートの色** : 白(カバーも含めて)



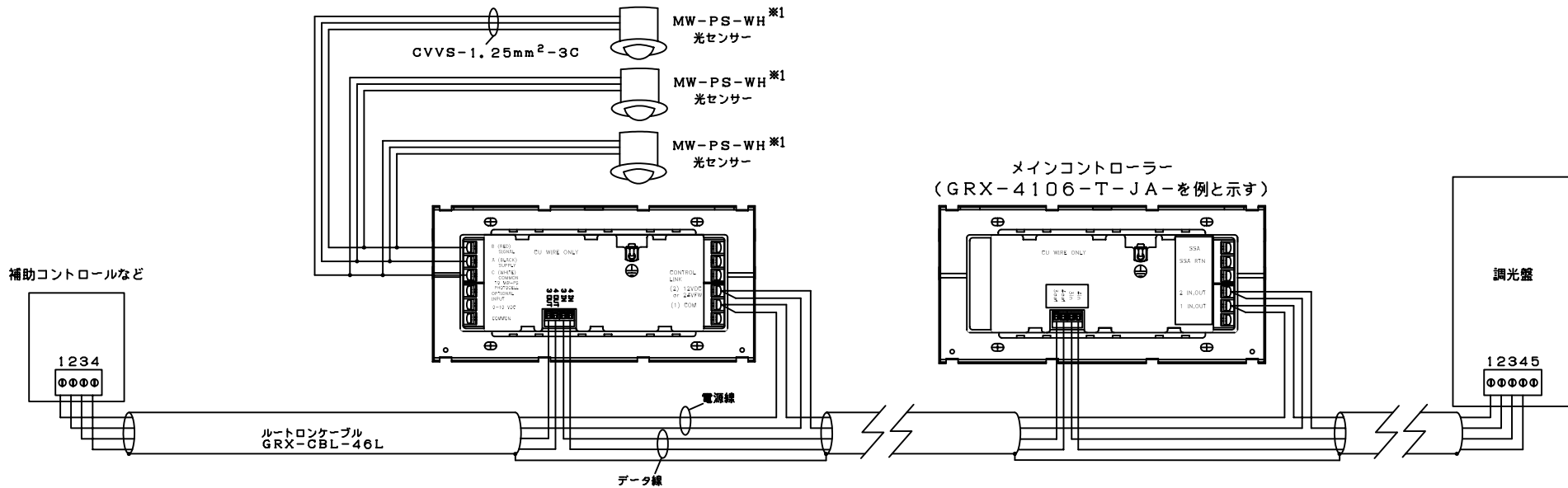
背面図
(フェースプレートを除く)

 LUTRON ルートロン アスカ株式会社			GRX-DACP1-A-WH	REVISION: 4.2 RELEASED: 2003.05.01	
承認		検図 	作成 	グラフィックアイ 3000/4000 シリーズ 光センサーインターフェース スペックシート	



注意事項

- ※1. 弊社光センサー、MW-PS-WHは、本器に1台につき最大3台まで並列に接続できます。
- ※2. 光センサーの詳細については、別紙MW-PS-WHのスペックシートをご参照下さい。



LUTRON
ルートロン アスカ株式会社

GRX-DACPI-A-WH

REVISION: 4.2
RELEASED: 2003.05.01

承認 高橋 検閲 細谷 作成 谷崎

グラフィックアイ 3000/4000 シリーズ
光センサーインターフェース 配線図